**Android中的资源访问**  
　资源简介  
　 资源的类型和布局  
　 资源文件的使用  
　使用颜色（color）资源  
　 颜色值定义  
　 颜色资源XML文件的定义   
　使用颜色资源   
　 使用字符串（string）资源   
　 字符串资源XML文件的定义   
　 字符串资源XML文件的使用   
　使用尺寸（dimen）资源   
　 Android中支持的尺寸单位   
　 尺寸资源XML文件的定义   
　 尺寸资源XML文件的使用   
　使用原始XML资源   
　 原始XML资源文件的定义   
　 原始XML文件的使用   
　使用drawables资源   
　使用布局（layout）资源  
　 布局文件的定义  
　 布局文件的使用  
　使用菜单（menu）资源  
　 菜单资源文件的定义  
　 菜单资源文件的使用  
  
**Android用户界面**  
　菜单  
　 选项菜单（Option Menu）  
　 上下文菜单（Context Menu）   
　 子菜单（Sub Menu）  
　对话框  
　提示信息（Toast）  
　事件处理  
　 事件处理机制   
　 Android中的事件监听器   
　 事件处理步骤  
　布局管理（Layout）   
　 线性布局   
　 帧布局   
　 表格布局   
　 相对布局   
　 绝对布局   
　组件（Widget）   
　 常用组件   
　 自动完成文本框（AutoCompleteTextView）   
　 选项卡（Tab）   
　 进度条（ProgressBar）   
　 日期、时间选择对话框（DataPickerDialog、TimePickerDialog）   
　 列表视图（ListView）   
　 网格视图（GridView）   
　 画廊视图（Gallery）   
　 地图视图（MapView）   
　 网络视图（WebView）   
  
**Android基本程序单元Activity**   
　何谓回调  
　Activity简介  
　 Activity的创建  
　 启动另一个Activity  
　 Activity之间传递数据  
　 启动另一个Activity并返回结果  
　Activity的生命周期  
  
**Android组件之间的信使Intent**  
　Intent对象及其属性  
　 Intent的ComponentName属性  
　 Intent的Action属性  
　 Intent的Data属性  
　 Intent的Category属性  
　 Intent的Extras属性  
　系统标准Activity Action应用  
　 和打电话相关的标准Activity Action应用  
　 访问浏览器和地图  
　 发邮件  
　Intent的实现策略  
  
**Android Service组件**  
　Service简介  
　 创建一个Service   
　 启动和停止Service  
　 绑定一个已经存在的Service  
　 Service实例演示  
　远程Service调用  
　 创建一个AIDL文件  
　 实现AIDL文件生成的Java接口  
　 将你的接口暴露给客户端  
　 客户端调用

**Android广播事件处理 Broadcast Receiver**   
　自己定义Broadcast Receiver来处理广播事件  
　系统广播事件的使用   
　Notification和NotificationManager的使用  
　 Notification和NotificationManager简介  
　 通知实例演示  
　AlarmManager的使用